JS代码的执行环境（执行上下文，Execution Context，下面简称EC）

JS是单线程的，运行在全局EC，每进入一个function，就做一次入栈操作，向栈顶压入一个属于该function的新的EC。若function中又调用了另一个function，则再执行一次入栈…依次执行完再依次出栈，回到全局EC。全局EC一定是在栈底，在浏览器关闭后出栈。

执行上下文，出入栈图解：

EC的构成如下图：

变量对象VO（Variable Object）保存此EC中涉及到的变量。

作用域链保存着此EC中的VO与其他EC中的VO的关联关系（能否访问到）。

然后是this，在EC被创建时，会确定this的指向。

EC的创建过程可以用以下代码表示：

testEC = {

VO: {},

scopeChain: {},

this: {}

}

---------------------

作者：呢个啊飞

来源：CSDN

原文：https://blog.csdn.net/qqchenyufei/article/details/82795713

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上博文链接！